

Fábrica de Aplicativos: Desenvolvimento de Apps para dispositivos móveis

Elvis Ribeiro da Silva¹, Elany Marinho Branches Farias¹, Enoque Calvino Melo Alves²

¹ Programa Mídias Eletrônicas: Ensino e Inclusão (PROEXT2012 - MEC)–
Universidade Federal do Oeste do Pará (UFOPA)– 68035-110– Santarém– PA– Brasil

² Coordenador do Programa Mídias Eletrônicas: Ensino e Inclusão (PROEXT2012 -
MEC) – UFOPA– 68035-110– Santarém– PA– Brasil

{elvisribeiro.ufopa, enoque, elany7}@gmail.com

Objetivo

- Ensinar o participante a desenvolver aplicativos para dispositivos móveis (nas plataformas) Android, Iphone e Java, sem programar.

Ementa

- O que são Apps;
- A plataforma ‘Fábrica de Aplicativos’;
- Estruturas e dimensões padrões de um App;
- Customização do tema;
- Adicionando conteúdo ao App;
- Configuração de nome, ícone e descrição;
- Publicação do Aplicativo.

Metodologia

Aula prática em laboratório com desenvolvimento de exemplos, a ser realizada em quatro (04) horas de oficina. As atividades e seu período correspondente estão dispostos na tabela abaixo.

Para melhor aproveitamento a oficina será ministrada para, no máximo, 15 participantes.

Recursos

- Computadores com acesso à internet e editor de imagens GIMP.
- Projetor;
- Quadro branco, pincel, apagador.